**Code Pixel : le jeu de la vie**

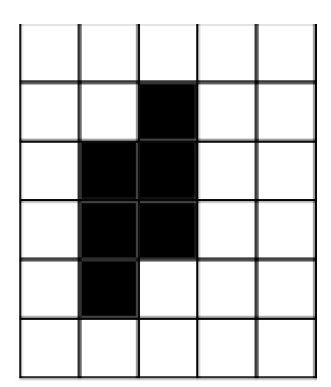
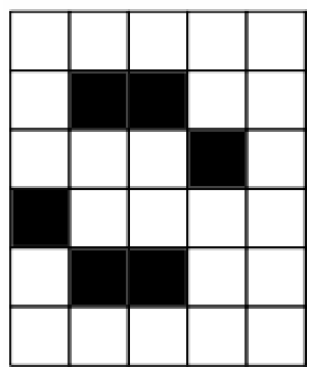
« Un pixel prend vie s’il est entouré par trois voisins vivants (couleur noir).

Un pixel survit à la prochaine génération s’il est entouré par deux ou trois voisins vivants (couleur noir).

Sinon, il meurt.

Deux pixels sont voisins lorsqu'ils se touchent par un côté ou un coin. »

Exemple : État à une génération donnée. État à la génération suivante.

Dans le cas suivant, quel sera le nombre écrit à la prochaine génération ?

