Code Pixel : le jeu de la vie

**N° énigme : Rg2-2J**

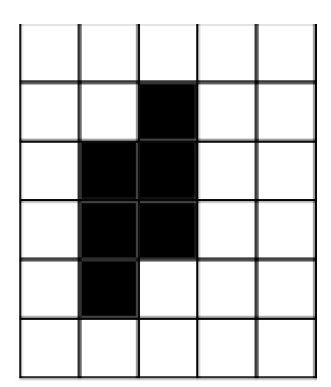
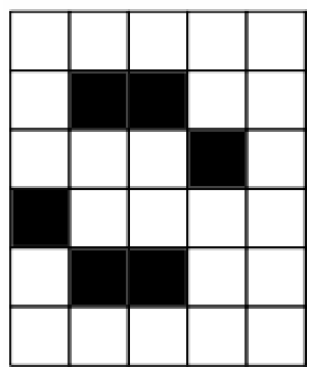
« Un pixel prend vie s’il est entouré par trois voisins vivants (couleur noir).

Un pixel survit à la prochaine génération s’il est entouré par deux ou trois voisins vivants (couleur noir).

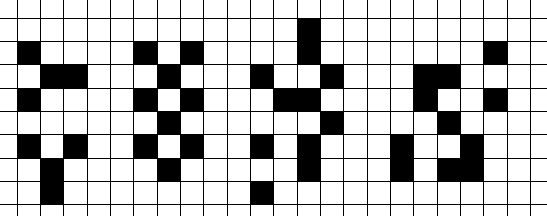
Sinon, il meurt.

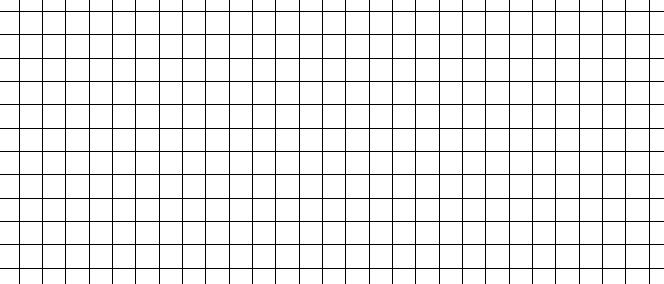
Deux pixels sont voisins lorsqu'ils se touchent par un côté ou un coin. »

État à une génération donnée. État à la génération suivante.

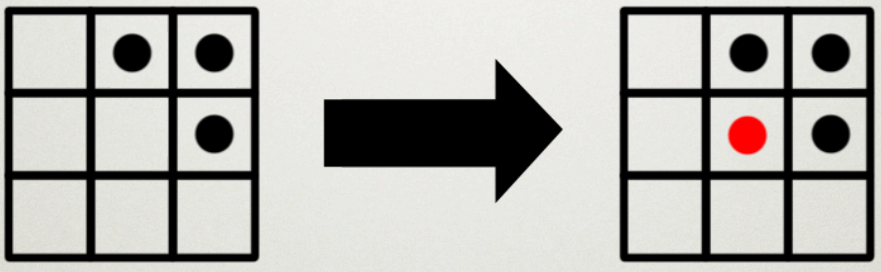
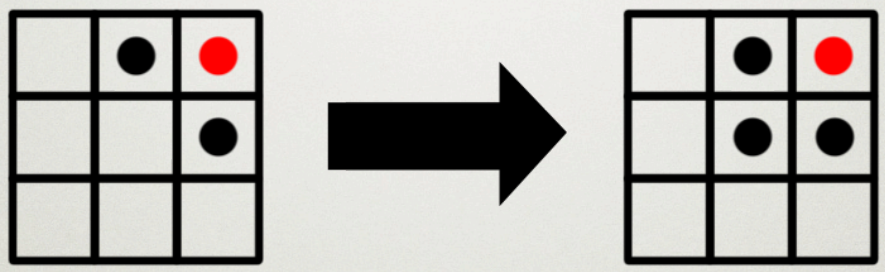
Dans le cas suivant, quel sera le nombre écrit à la prochaine génération ?

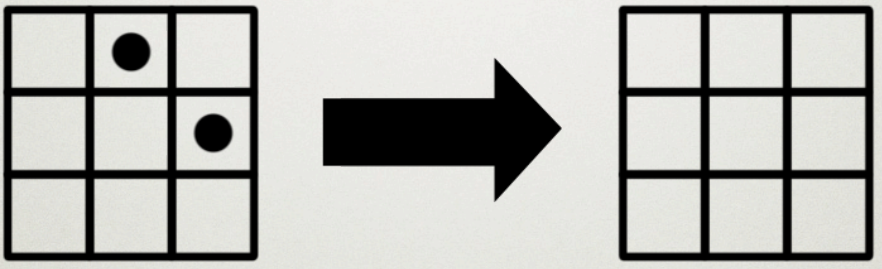
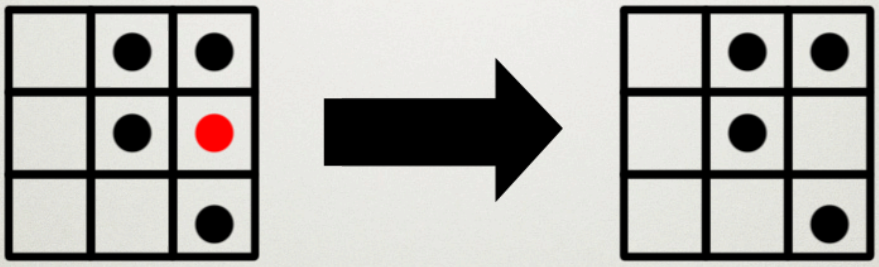




**Indice** :

|  |  |
| --- | --- |
| Pixel à l’instant t | Pixel à l’instant t + 1 |
| Pixel mort (case blanche) et trois voisins vivants (cases noires) | Vivant (case noire) |
| Pixel vivant et deux ou trois voisins vivants | vivant |
| Autres cas | Mort (case blanche) |

Naissance :  Survie : 

Mort :  ou 

Solution :

